



5. Selbelanger 3D BogenRunde

Ort:	Am Sportplatz 11, 14641 Paulinenaue <u>OT Selbelang</u>
Datum:	17. April 2021
Parcours:	Wald-, Wiese-, Parkgelände 32 3D-Tiere, Kategorie 1-4, unbekannte Entfernungen
Wertung:	2-Pfeil-Runde (Doppelhunter) -> 10/8/5
Bogenklassen:	Primitivbogen (Holzpfleile) , Langbogen, Jagdbogen, Blankbogen, Visier-Recurvebogen, Compound (alle)
SchützenInnen-Klassen:	Damen, Herren, (U14 nur in Begleitung und ohne Wertung)
Zeiten:	Anmeldung/ Einschießen 08:15 Uhr - 09:45 Uhr Turnierbeginn 10:00 Uhr Siegerehrung 16:00 Uhr (unter Vorbehalt)
Ehrungen:	ab 5 StarterInnen je Bogenklasse
Verpflegung:	ganztätig durch den Förderverein FFW Selbelang (Einnahmen unterstützen zu 100% die Feuerwehrförderung)
Anmeldung:	Web. www.selbelanger-bogenrunde.de Telefon: 0171/5147808 (bitte Name, Bogenklasse, Verein, ggf. U14)
Startgeld:	Barzahlung vor Ort Erwachsene: 17,50€ U14: kostenfrei
Sonstiges:	- Es sind keine Entfernungsmesser vor dem Schuss erlaubt. - Da ein begrenztes Parkplatzangebot vorhanden ist, wären Fahrgemeinschaften zur Entlastung hilfreich. - Anfahrt siehe Anlage...

Kleingedrucktes zur Beachtung:

Die Teilnahme erfolgt auf eigene Gefahr. Jeder TeilnehmerInnen muss haftpflichtversichert sein und verantwortet seinen eigenen Schuss. Jegliche Haftung der Veranstalter wird ausgeschlossen. Mit der Teilnahme wird dieser Haftungsausschluss anerkannt. Desweiteren wird mit der Teilnahme anerkannt, dass während der Veranstaltung Bild- und Tonaufnahmen von Personen gemacht und ggf. veröffentlicht werden können und dass Ergebnislisten mit Namensnennung erstellt und veröffentlicht werden. Übermittelte Anmeldeinformationen dienen nur der Turnierorganisation und werden nicht an Dritte weitergeleitet.

Alkohol ist während des Turniers nicht erwünscht. Das Rauchen und das Mitführen von Hunden im Parcours ist nicht erlaubt.



Anfahrt: Auf der Bundesstraße B5 aus Richtung Berlin kommend, direkt am Ortseingangsschild "Selbelang" rechts in den Wald einfahren. Nach 50m liegt links die Sportplatzwiese, auf der geparkt werden kann.

